17. 04. 19

다른 생성자 호출

메소드

객체의 동작에 해당하는 기능. { } 안에 처리내용

선언

(접근제어자) return type 메소드이름(매개변수1,2,…)**{**

매개변수로 처리할 프로세스(field명에 할당)

조건ᆞ반복문 처리

return 실제 호출될 값

**}**

메소드 기본 예제

returnType 메소드명

int plus (int num01, int num02) **{**

int sum = num01 + num02;

return sum;

**}**

int sum; 으로 선언 가능

return 할 data 값이 없을 때는 void 라고 returnType 부분에 기재

메소드 오버로딩

클래스 내에서 생성자와 같이 같은 이름으로 메소드를 선언해서 사용할 수 있다.

단, 매개변수 개수가 다를 때

매개변수 dataType이 다를 때

매개변수 개수가 같더라도 순서 dataType 다를때

정적멤버와 static

static : ‘고정된’ 이라는 뜻. 객체 생성과 상관없이 사용할 수 있는 field와 메소드에 활용

* 객체명.static 변수

ex) static int com\_money;

ex) Person p1 = new Person( );

ex) p1.money; // p1의 고유 속성

ex) Person p2 = new Person( );

ex) p2.money; // p2의 고유속성. p1과 서로 다르다

ex) p1.com\_money;

ex) p2.com\_money; // 이때는 둘이 같다

선언형식

class Person **{**

static int com\_money;

// 객체 생성(new Person)을 하지 않더라도 사용가능

**}**